Alpha TestRapport

We testen de belangrijke elementen van de game, in dit geval, geluid en of de speler in de game wordt gezogen en aan de hand daarvan kijken of het matched met de userstories.

We hebben getest op Vrienden, familie en klasgenootjes, resultaat van 1 van de “proefkonijnen”:

Werd eerst gedacht dat er niets aan de hand was, alle helemaal normaal, tot hij de enemy tegen kwam(uit het niets) dat hem erg liet schrikken, mission acomplished.

Betere instructies is volgende keer wel handig.